

## RANCANGAN SISTEM PEMBUKUAN BERBASIS WEBSITE UNTUK RESTORAN

Adiba Khoirunnisa<sup>1)</sup>, Sudargo<sup>2)</sup>, Ika Menarianti<sup>3)</sup>

<sup>1</sup>Universitas PGRI Semarang

<sup>1</sup> [adiba.k.ak81@gmail.com](mailto:adiba.k.ak81@gmail.com)

<sup>2</sup>Universitas PGRI Semarang

<sup>2</sup> [sudargo\\_pgri@yahoo.com](mailto:sudargo_pgri@yahoo.com)

<sup>3</sup>Universitas PGRI Semarang

<sup>3</sup> [ikamenarianti@upgris.ac.id](mailto:ikamenarianti@upgris.ac.id)

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membantu mempermudah laporan keuangan arus kas pada T&T Coffee dan Resto yang masih berjalan secara manual, menggunakan software Microsoft visual code dan database mysql berbasis client server. Laporan pembukuan yang masih manual tentu saja menjadi hambatan sendiri untuk admin dan pemilik restoran. Maka dibuatlah Sistem Pembukuan berbasis Website untuk Restoran yang dapat menyimpan detail transaksi yang sedang atau sudah berjalan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall yang terdiri dari requirement analysis dan defition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, dan operation and maintenance. Dalam desain sistem, penelitian ini melakukan pembuatan flowchart diagram, use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Kemudian diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Framework PHP menggunakan database MySQL. Pada penelitian ini, hasil dari validasi ahli menggunakan skala Likert yang didapatkan dari hasil rata-rata persentase kedua validator konten, yaitu sebesar 88% dan rata-rata persentase kedua validator media sebesar 87% sehingga Sistem Pembukuan berbasis Website untuk Restoran dinyatakan “sangat layak” untuk digunakan.

**Kata kunci:** Sistem Pembukuan, waterfall, PHP MySQL.

### PENDAHULUAN

Pembukuan penting bagi bisnis atau operasi dan harus dilakukan oleh bisnis atau operasi besar. Kemudian, berdasarkan Pasal 29 No. 28 Tahun 2009 Undang-Undang Republik Indonesia, bahwa akuntansi adalah suatu pencatatan secara teratur dengan tujuan untuk mencatat informasi keuangan yang meliputi kewajiban, harta, pendapatan dan modal yang terkumpul, dan beban serta jumlah biaya untuk memperoleh dan menyerahkan jasa yang ditentukan untuk menyusun suatu informasi laporan

keuangan dengan berupa neraca. Meskipun pembukuan sederhana, pelapor keuangan mengikuti. Misalnya, informasi seperti laba atau rugi periode tersebut, jumlah yang harus dibayar dan diterima, total kas dan setara kas, tingkat persediaan, dll. Fungsi akuntansi itu sendiri mencatat setiap transaksi bisnis dan merupakan sumber yang berguna untuk pelaporan keuangan. Dapat meminimalisir resiko kehilangan produk, asset bahkan uang. Sistem informasi yang sebelumnya manual diintegrasikan dan digabungkan dengan teknologi yang

mendukungnya tentu saja memiliki pengaruh besar terhadap standard kinerja perusahaan secara keseluruhan

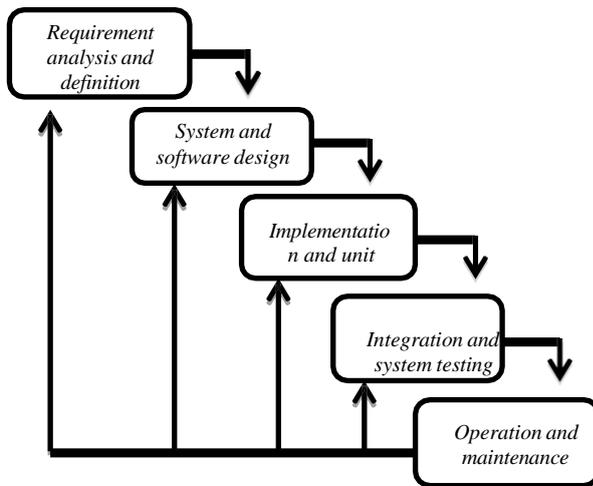
Menurut Jumroni et. al. Sistem pembukuan bertujuan untuk membantu pengelolaan keuangan dalam T&T Coffee dan Resto. Sistem adalah suatu kesatuan yang tersusun dari unsur-unsur, metode dan subsistem yang berhubungan satu sama lain secara terorganisasi berdasarkan fungsinya sebagai kesatuan guna untuk mencapai tujuan tertentu. Fungsi dari sistem sendiri untuk mempermudah perhitungan, memantau, merencanakan, mendelesikan, dan mengarahkan pekerjaan yang mempunyai hubungan koordinasi ke semua departemen.

Salah satu dibuatnya sebuah sistem adalah agar *outpun* dari proses bisnis memiliki kualitas yang sama dari waktu ke waktu. Tanpa adanya sistem, maka proses bisnis akan menjadi tidak terkontrol. Internet adalah jaringan yang saling terhubung berkomunikasi satu sama lain untuk tujuan komunikasi berbagi informasi dengan computer. Bahkan untuk sesaat internet tidak hanya terhubung ke computer, tetapi juga di ponsel atau android. Situs *website* mencakup semua halaman *web* yang

terkandung di dalamnya. Xampp adalah aplikasi yang mendukung aplikasi seperti, *Mysql database, Apache HTTP server*, PHP dan bahasa pemrograman Perl. PHP merupakan bahasa yang populer bagi para developer karena PHP dapat menjadi bahasa lintas platform yang mudah dipahami. Bisa dikatakan bahasa pemrograman ini sangat berguna bagi para developer ketika menggunakan *web server*. Menurut Manurian et. al. MySQL adalah database dengan relasi yang berisi kumpulan tabel.

## METODE

Metode pengembangan digunakan pada penelitian ini. Metode ini menghasilkan produk dengan pengujian efektivitas produk. Pada rancangan sistem pembukuan ini, menggunakan model *waterfall* menurut Ian [8] tahapan utama dari *waterfall* yang mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Terdapat 5 (lima) tahapan pada metode *waterfall*, yaitu *requirement analysis dan definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing*, dan *operation and maintenance*.



**Gambar 2. Waterfall**

Dari gambar di atas menjelaskan bahwa tahapan-tahapan menurut Ian Sommerville pada model *waterfall* sebagai berikut:

- 1) *Requirement Analysis and Definition*: penentuan tujuan sistem dengan cara berkonsultasi dengan pengguna.
- 2) *System and Software Design*: kebutuhan sistem dibangun sebagai dasar arsitektur sebuah sistem dan relasi diantaranya diidentifikasi dan dijelaskan.
- 3) *Implementation and Unit Testing*: desain telah diimplementasikan dalam bentuk program. Hasilnya diperiksa guna memenuhi syarat.
- 4) *Integration and System Testing*: perlu adanya integrasi yang lengkap

dalam memenuhi syarat dari pengguna sistem.

- 5) *Operation and Maintenance*: jika terdapat eror akan diperbaiki dalam fase *build*.

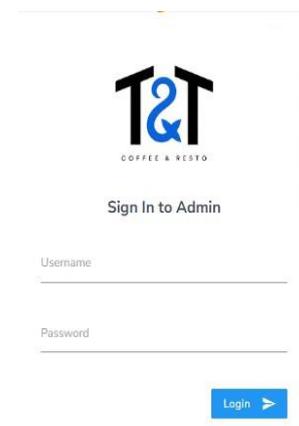
6)

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan fitur dari dari Sistem Pembukuan berbasis *Website* untuk Restoran, sebagai berikut:

- 1) Halaman Login

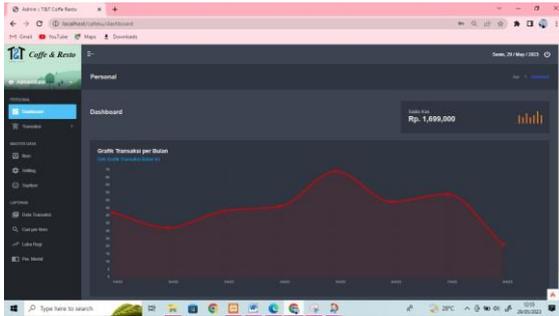
Halaman login merupakan bagian awal yang berada di sistem, ditujukan kepada admin untuk mengisi *username* dan *password*.



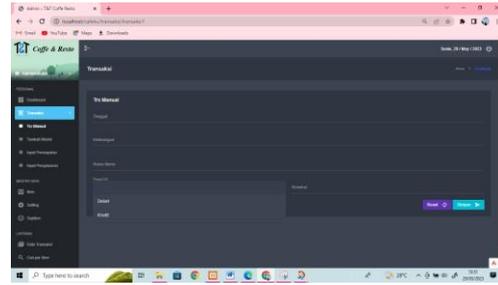
**Gambar 4.6 Halaman Login**

- 2) Dashboard

Dashboard menampilkan menu-menu yang dapat diakses oleh admin, pada halaman ini juga menampilkan saldo dan grafik transaksi per bulan. Grafik pada halaman ini, disesuaikan dengan pengeluaran selama 1 bulan.



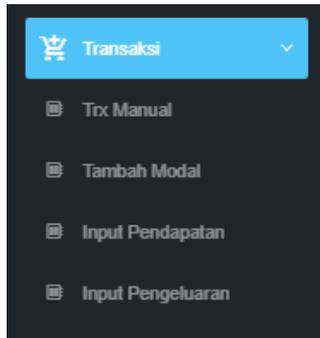
Gambar 4.7 Dashboard



Gambar 4.9 Trx Manual

3) Menu Transaksi

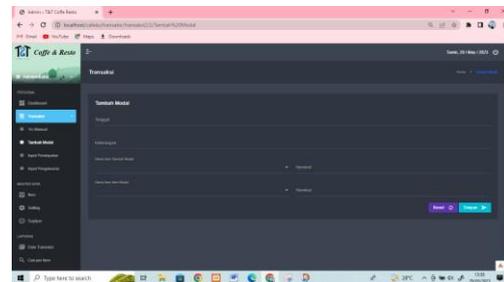
Menu Transaksi disini memiliki 4 sub menu, yaitu trx manual, tambah modal, input pendapatan dan input pengeluaran. Pada menu ini digunakan untuk menginput data transaksi yang berjalan.



Gambar 4.8 Menu Transaksi

b) Tambah Modal

Tambah modal merupakan sub-menu ke dua dalam menu transaksi, pada sub-menu kali ini, digunakan untuk memasukkan jumlah tambah modal pada awal bulan. Pada sub-menu ini juga dapat memilih memasukkan data tambah modal pada kas/ATM.



Gambar 4.10 Tambah Modal

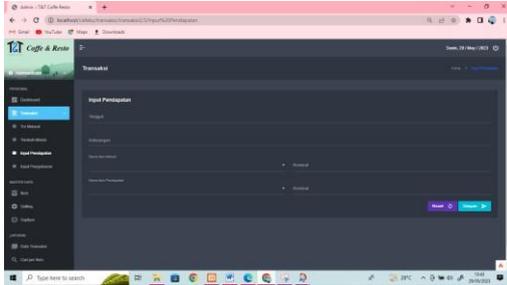
a) Trx Manual.

Sub-Menu trx manual ini digunakan untuk menginput data dengan memilih debit/kredit secara manual.

c) Input Pendapatan

Sub-Menu ketiga pada menu transaksi yaitu *input* pendapatan, yang digunakan untuk *menginput* data pendapatan yang sedang berjalan.

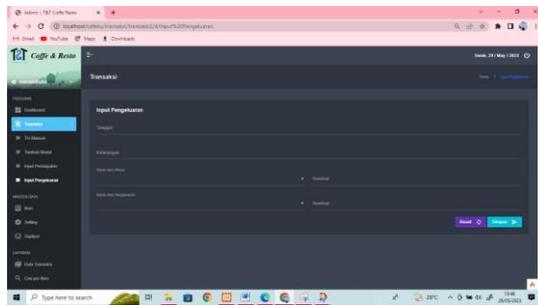
Pada sub-menu ini juga dapat memilih untuk memasukkan data pendapatan di dalam kas/ATM.



Gambar 4.11 **Input Pendapatan**

d) *Input Pengeluaran*

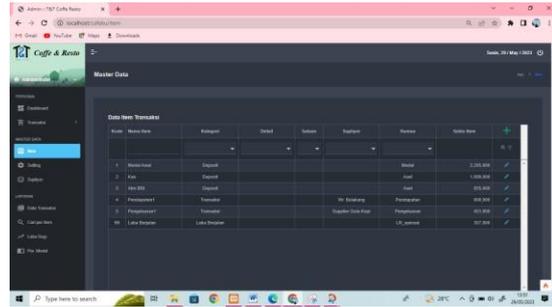
*Input* pengeluaran termasuk sub-menu terakhir pada menu transaksi. Pada sub-menu ini digunakan untuk memasukkan data pengeluaran tiap harinya.



Gambar 4.12 **Input Pengeluaran**

4) **Item**

Item adalah salah satu menu pada sistem pembukuan, yang berfungsi untuk menampilkan data item transaksi. Yang terdiri dari kode, nama item, kategori, detail, satuan, *supplier*, rumus dan saldo item.



Gambar 4.13 **Item**

5) *Setting*

Menu *setting* sendiri digunakan untuk mengatur beberapa hal, dalam *setting* sendiri mempunyai beberapa sub menu, yaitu kategori, detail, satuan dan payment.

a) **Kategori.**

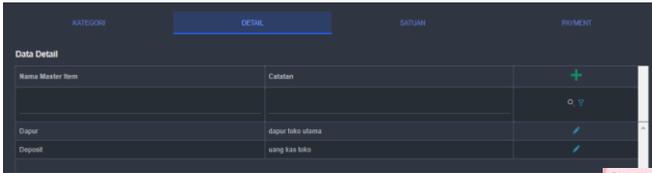
Sub menu kategori sendiri digunakan untuk mengatur, mengubah, atau menambahkan suatu catatan pada sistem.



Gambar 4.14 **Kategori**

b) **Detail**

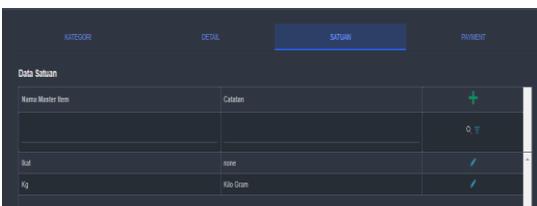
Detail adalah sub-menu yang ada pada *setting*, yang digunakan untuk mengatur, mengubah, atau menambahkan catatan pada sistem seperti deposit, dapur dan lain-lain.



Gambar 4.15 Detail

c) Satuan

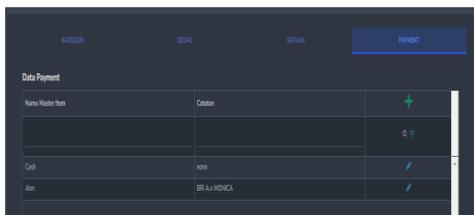
Sub-menu satuan digunakan untuk mengubah dan menambahkan catatan satuan pada sistem, seperti ikat, kg,ml dan sebagainya.



Gambar 4.16 Satuan

d) Payment

Sub-menu ini digunakan untuk mengatur, mengubah atau menambahkan suatu catatan payment pada sistem.

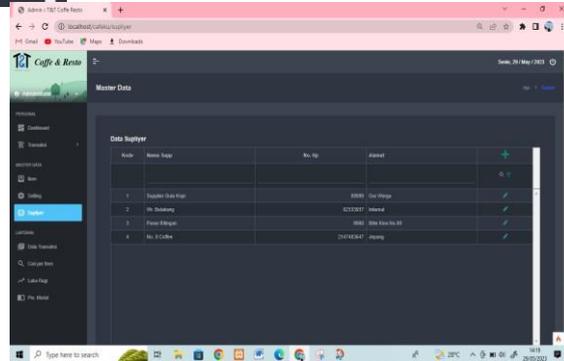


Gambar 4.17 Payment

6) Supplier

Menu *supplier* digunakan untuk mencatat data *supplier* pada café,

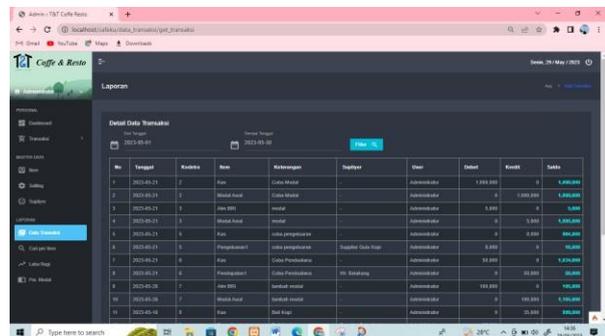
data *supplier* berisi nama *supplier*, nomor handphone *supplier*, dan alamat *supplier*



Gambar 4.18 Supplier

7) Data Transaksi

Data transaksi merupakan salah satu menu yang dapat menampilkan laporan detail data transaksi tiap hari atau tiap bulannya.



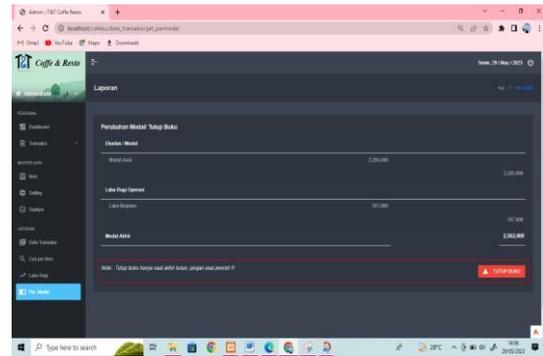
Gambar 4.19 Data Transaksi

8) Cari Per Item

Cari per item ini dibuat, supaya admin dapat mencari per itemnya, seperti kas, atm, pendapatan, atau pengeluaran tiap hari/bulannya.

No	Tanggal	Tgl Input	Kuitir	Retail	Keterangan	Debit	Kredit	Saldo
1	2023-05-01				Data Saldo Awal 2023-05-01	0,00	200,000	200,000
2	2023-05-21	2023-05-21 10:56:09	2	Modal Awal	Coba Modal	1,000,000	0	1,000,000
3	2023-05-21	2023-05-21 10:59:27	5	Pengeluaran	coba pengeluaran	0	3,000	1,000,000
4	2023-05-21	2023-05-21 17:30:37	6	Pendapatan	Coba Pendapatan	50,000	0	1,050,000
5	2023-05-16	2023-05-26 08:12:38	8	Pengeluaran	Sisa Kopi	0	35,000	1,015,000
6	2023-05-03	2023-05-26 08:46:47	9	Pendapatan	coba pendapatan	200,000	0	1,215,000

Gambar 4.20 Cari Per Item



Gambar 4.22 Perubahan Modal

9) Laba Rugi

Labarugi termasuk menu yang digunakan untuk menampilkan hasil dari laba dan rugi pada pendapatan perbulannya. Menu ini juga dapat merubah file kedalam excel.

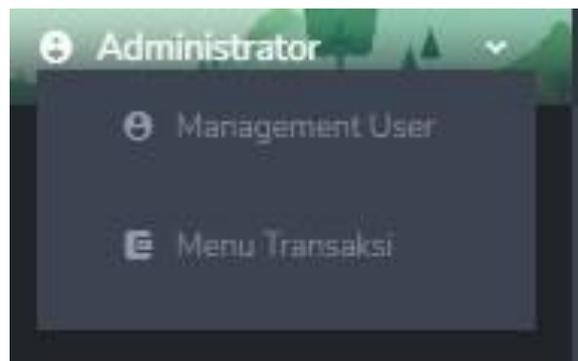
Gambar 4.21 Laba Rugi

10) Perubahan Modal

Perubahan modal atau biasa disebut tutup buku, digunakan untuk menampilkan modal akhir pada akhir bulan.

11) Administrator

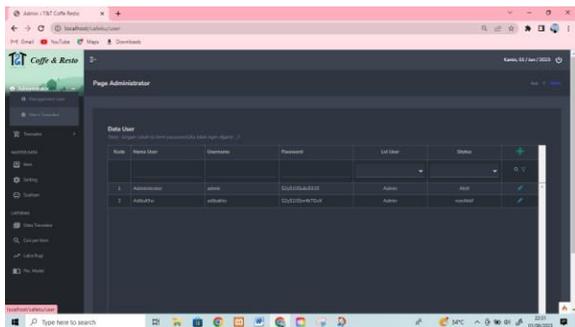
Administrator disini mempunyai 2 sub-menu, yaitu *management user* dan menu transaksi.



Gambar 4.23 Administrator.

a) *Managemen User*

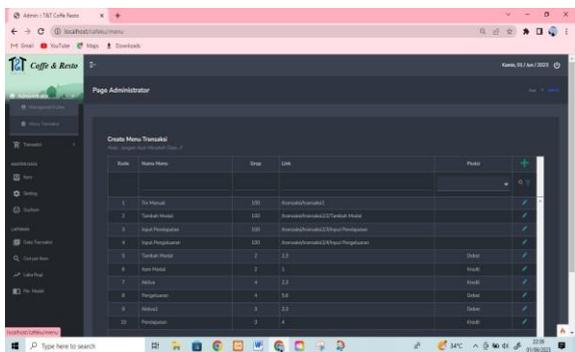
Sub-menu *manager user*, digunakan untuk menambah serta mengubah *username* dan *password*. Pada *manager user* ini juga, status akun dapat di ubah menjadi nonaktif/aktif. Sesuai dengan kebutuhan.



Gambar 4.24 *Managemen User.*

b) Menu Transaksi

Menu transaksi ini digunakan untuk menambah menu ataupun *dropdown* sesuai dengan apa yang dibutuhkan. Namun, pada halaman ini tidak diperbolehkan untuk menambahkan data asal-asalan. Data tidak bisa asal-asalan karena pada halaman ini, data tidak dapat dihapus.



Gambar 4.25 *Menu Transaksi.*

Tahap pengujian Sistem Pembukuan berbasis *website* untuk Restoran

Tabel 1. Uji Validasi Ahli

No	Validator	Total Seluruh Aspek
1	Validasi Ahli Konten I	86%
2	Validasi Ahli Konten II	90%
<b>Rata-Rata Persentase</b>		<b>88%</b>
3	Validasi Ahli Media I	93%
4	Validasi Ahli Media II	81%
<b>Rata-Rata Persentase</b>		<b>87%</b>

Dari seluruh perhitungan instrumen penelitian, kriteria presentase yang diperlihatkan memiliki skor rata-rata yang "Sangat Layak".

SIMPULAN

Disimpulkan bahwa sistem Pembukuan berbasis *website* untuk Restoran telah dibangun dengan menggunakan desain berupa flowchart, usecase diagram, activity diagram, class diagram, dan sequence diagram. Pengumpulan data dilakukan

dengan melakukan studi literatur dan observasi. Studi literatur adalah mencari referensi teoritis terhadap kasus atau masalah yang ditemukan. Hasil dari studi literatur ini merupakan kumpulan referensi untuk rumusan masalah dan observasi merupakan cara atau teknik untuk mendapatkan data penelitian. Pendapat dan sikap dan persepsi diukur menggunakan skala *Likert*.

Uji validasi ahli konten menyatakan rata-rata persentase yang didapat yaitu 88%. Dan uji validasi Ahli Media, rata-rata persentase yang didapatkan yaitu 87%. Yang mengakibatkan sistem ini dinyatakan “Sangat Layak”

#### DAFTAR PUSTAKA

- I, S. (2021). Implementasi Model Waterfall pada Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Prestasi Mahasiswa. *Journal of Innovation Information Technology and Application (JINITA)*, 82-93.
- Jumroni, ..S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Pada Smk Gema Bangsa. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 53-61
- Kesuma, C. &. (2019). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada Lkp Rejeki Cilacap. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 82-88
- Legina, X.I. (2020). Pemanfaatan Software Pembukuan Akuntansi Sebagai Solusi Atas Sistem Pembukuan Manual Pada Umkm. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Ekonomi Akuntansi*, 4
- Mulyani, S. (2019). Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi. *Sistem Informasi Akuntansi*, 1-15
- Manurian, W. M. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Poin Pelanggaran Tatat Tertib Siswa Berbasis Website Pada SMK YP Karya 1 Tangerang. *Journal Informations, Science & Technology(Online)*.1-9.
- P ilendia, D. (2020). Pemanfaatan Adobe Flash Sebagai Dasar Pengembangan Bahan Ajar Fisika : Studi Literatur. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 1-10.
- Robertus Danan, R. (2021). Pentingnya Meningkatkan Kualitas Website

Dalam Marketing. *Kualitas Website  
Pada Marketing.*

Sukendra, I. (2020). Instrumen  
Penelitian. *Journal Academia*

Wibawanto, A (2018). Penggunaan  
Internet dalam Perpustakaan.  
*Pustakaloka.*, 191.